* Game over scherm || ff vragen in de les hoe andere dit gemaakt hebben?
* Muntjes en monsters maken (beide? Ff verdelen is veel werk xD) we kunnen hier die log d met de xy positie van toad voor gebruiken
* Princess plaatje goed afmaken (kleiner maken) (max?)
* Java doc controleren (MAX?)
* Monsters checken (thomas)
* Debuggen (beide?)
* Time bug (thomas)
* Zorgen dat de game ook “Afgelopen” is wanneer de tijd op is en toad in de paddenstoel moet staan